

	Befehl, Langform	Kurzformen	Bedeutung
Turtle-Aktionen			
Bewegen und Zeichnen			
	forward(px)	fd()	bewegt T. um <i>px</i> Pixel nach vorne
	backward(px)	bk(), back()	bewegt T. um <i>px</i> Pixel nach hinten
	right(winkel)	rt()	dreht T. um <i>winkel</i> im Uhrzeigersinn
	left(winkel)	lt()	dreht T. um <i>winkel</i> gegen den Uhrzeigersinn
	setposition(x,y)	setpos(), goto()	positioniert T. auf <i>x-</i> und <i>y</i> -Koordinaten
	setx(x), sety(y)		positioniert T. auf <i>x-</i> oder <i>y</i> -Koordinate
	setheading()	seth()	setzt absolute Blickrichtung der T.
	home()		positioniert T. auf Startkoordinaten
	circle(radius, winkel, ecken)		zeichnet Kreis gemäß <i>radius</i> ; falls <i>winkel</i> entspr. Kreisbogen; falls <i>ecken</i> entspr. Polygon
	dot(größe, farbe)		zeichnet Punkt ggf. mit entspr. <i>größe</i> und <i>farbe</i>
	stamp(), clearstamp()		
	speed(zahl)		steuert T.geschwindigkeit gemäß <i>zahl</i> : 1-10
	undo()		macht letzte Anweisung rückgängig
Status abfragen			
	position()	pos()	gibt Position als Koordinatentupel zurück
	towards()		
	xcor(), ycor()		gibt <i>x-</i> oder <i>y</i> -Koordinate zurück
	heading()		gibt T.orientierung zurück; 0 = ost, 90 = nord
	distance(x,y)		berechnet Abstand der T. zum Punkt P(x y)
Kontrolle des Stifts			
Stift setzen			
	pendown()	down(), pd()	bringt S. aufs Papier
	penup()	up(), up()	nimmt S. vom Papier
	pensize(breite)	width()	setzt Stiftbreite auf <i>Pixelbreite</i>
	pen()		gibt Stiftstatus als Dictionary zurück
	isdown()		gibt <i>True</i> zurück, falls Stift schreibbereit
Farben			
	color()		gibt pencolor() und fillcolor() zurück
	pencolor(), fillcolor()		gibt Strich-/Füllfarbe als Namen oder RGB-Tupel zurück
	pencolor(farname)		setzt Strichfarbe gemäß Farbnamenszeichenkette
	pencolor(r,g,b)		setzt Strichfarbe gemäß RGB-Komponenten (1-255)
	filling()		gibt <i>True</i> zurück, falls Füllmodus aktiviert
	begin_fill(), end_fill()		Füllmodus (de-)aktivieren
Weitere Zeichenoptionen			
	reset()		Gezeichnetes löschen und T. in Ausgangsposition zurück
	clear()		nur Gezeichnetes löschen
	write(text, move, align, font)		gibt <i>text</i> entspr. <i>align</i> = 'left' mittels <i>font</i> = ('Arial', 8, 'normal') aus; <i>m</i>
Turtle state			
Sichtbarkeit und Erscheinung			
	showturtle()	st()	zeige Turtle
	hideturtle()	ht()	verstecke Turtle
	isvisible()		gibt <i>True</i> oder <i>False</i> zurück
	shape() resizemode() shapemode() turtlesize() shearfactor() settiltangle() tiltangle() tilt() shapetransform() g		
Mausevents nutzen			
	onclick()		
	onrelease()		
	ondrag()		
Spezielle Turtle-Methoden			
			begin_poly() end_poly() get_poly() clone() getturtle() getpen() getscreen() setundobuffe
Turtle-Fenster			
Fensterkontrolle			
	bgcolor()		setzt Hintergrundfarbe; Standard = "white"
	bgpic(picname)		setzt/liest Hintergrundbild
	clearscreen()	clear()	
	resetscreen()	reset()	
	screenwidth(x,y, bgcolor)		setzt/liest Fensterbreite <i>x</i> und Fensterhöhe <i>y</i> ; auch Angabe von <i>bg</i>
	setworldcoordinates(lux, luy, rox, roy)		setzt Koordinatensystem neu: lu=links unten; ro=rechts oben